



REGOLAMENTO BEACH SOCCER JUNIOR CUP 2018

www.sportsenzaconfini.it - sezione Beach Soccer

VERIFICHE PRE-GARA

- Si arriva al campo sempre 30 minuti prima dell'inizio gara;
- Sulle distinte gara (che riceverete al campo) deve essere specificato il nome della squadra, il nome della squadra avversaria, e la categoria a cui si riferisce la gara;
- A fine gara si effettua il referto sulle due liste gara inserendo risultato finale, marcatori ed eventuali sanzioni disciplinari;

NUMERO DI GIOCATORI E TEMPI DI GIOCO

- Le categorie 2002- 2003-2004-2005-2006-2007 giocheranno 5 vs 5 (campo normale)
- Le categorie 2008 (campo normale) - 2009 - 2010 (campo ridotto) giocheranno 6 vs 6.
- Il riconoscimento degli atleti viene effettuato obbligatoriamente con i documenti d'identità;
- In rosa le squadre possono inserire 15 atleti (che possono essere sostituiti o inseriti fino alle 3^a giornata).
- In lista gara le squadre possono avere massimo 12 atleti , un allenatore e due dirigenti.
- Non c'è limite al numero di sostituzioni e i cambi possono essere effettuati a gioco in corso fermo restando che dovranno essere effettuati all'altezza della linea mediana di centrocampo in modo tale che l'arbitro possa verificarne il buon esito;
- Si giocano 2 tempi da 15 minuti, ognuno di questi tempi è diviso da 3 minuti di intervallo;

PRINCIPALI REGOLE DEL BEACH SOCCER

- Le punizioni sono sempre dirette senza l'utilizzo di barriera difensiva e devono essere battute necessariamente da chi subisce il fallo (compreso il portiere);
- Le punizioni battute dalla propria metà campo prevedono che il resto dei giocatori si disponga a forma di cono;
- I giocatori disposti a forma di cono non possono in alcun modo intercettare volontariamente il pallone a meno che non tocchi prima la sabbia oppure sia stato toccato dal portiere oppure abbia prima preso il palo;
- Se un giocatore intercetta volontariamente il pallone mentre è disposto a cono sarà punito con una punizione diretta a seconda di dove viene intercettato il pallone; se si tratta di un difendente all'interno della propria area di rigore sarà punito con un calcio di rigore;
- Le punizioni battute nella metà campo avversaria prevedono che il resto dei giocatori si disponga dietro la linea di battuta;
- Il calcio d'inizio può essere battuto sia in avanti (il pallone deve fare almeno mezzo giro) oppure anche dietro ma deve essere calciato al volo verso la porta avversaria;
- La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata dal portiere solo con le mani e può superare il centrocampo; se si effettua con i piedi dovrà essere ripetuta;
- Il portiere ha la possibilità di prendere la palla con le mani su retro passaggio intenzionale di piede da parte di un giocatore della propria squadra;

- Il portiere ha la possibilità di giocare la palla entro i 4 secondi altrimenti il direttore di gara accorderà una punizione dalla linea immaginaria del centrocampo con i giocatori che potranno disporsi a cono;
- I falli laterali possono essere battuti sia con i piedi oppure con le mani e sempre entro 4 secondi altrimenti il direttore di gara invertirà la battuta del fallo laterale;
- I calci d'angolo possono essere battuti entro 4 secondi altrimenti il direttore di gara farà riprendere il gioco con una rimessa dal fondo da parte del portiere avversario;
- Le espulsioni sono a tempo e cioè trascorsi i 2 minuti può rientrare un altro giocatore (ovviamente ad eccezione di quello espulso che non potrà prendere più parte alla gara);

II COMITATO ORGANIZZATORE