



REGOLAMENTO

Categoria 2004 Giovanissimi

L'iscrizione al Torneo comporta l'obbligo per tutti i partecipanti di rispettare, in ogni sua parte, inclusi gli Allegati, il presente regolamento.

ART. 1 - Durata del Torneo.

Il torneo avrà inizio il giorno 19 Aprile 2019 e terminerà il 22 Aprile 2019. Le date degli incontri saranno, di norma, quelle riportate nel calendario allegato. In casi eccezionali e indipendenti dalla volontà dell'Organizzazione, potrà essere richiesto ai partecipanti di giocare in giorni e orari diversi da quelli indicati nel calendario.

Le date e gli orari delle partite non potranno essere modificate per nessun motivo.

ART. 2 – Idoneità Fisica

Il presidente di ogni associazione/società sportiva deve consegnare prima dell'inizio del torneo la rosa delle proprie squadre. Con la consegna delle rose il presidente dichiara che tutti gli atleti hanno superato la visita medica di idoneità all'attività sportiva non agonistica e i relativi certificati medici sono conservati presso la società di appartenenza. Per gli atleti che abbiano compiuto i 12 anni è obbligatoria la visita medica di idoneità all'attività sportiva agonistica.

ART. 3 – Tesseramenti e Assicurazioni

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria GIOVANISSIMI regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso.

Nati dal 01/01/2004 al 31/12/2004. E' possibile utilizzare calciatori nati nel 2005 che abbiano compiuto anagraficamente il 13° anno di età.

- È consentito il ricorso a prestiti, in numero massimo di 3 (tre) per squadra non intercambiabili e validi per l'intera durata del torneo, previa presentazione di regolare nulla osta rilasciato dalla società di appartenenza che non può essere tra le partecipanti al torneo;

ART. 4 - Elenchi giocatori

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di 24 giocatori; dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi.

Nella distinta da presentare all'arbitro 20 minuti prima della gara, corredata dai cartellini federali o documenti di riconoscimento di ciascun giocatore, saranno indicati fino ad un massimo di 20 calciatori che siano in divisa (maglietta numerata) e che abbiano effettuato il riconoscimento, più 2 persone che rivestono la carica di dirigente accompagnatore, allenatore o massaggiatore e che abbiano effettuato anch'essi il riconoscimento

ART. 5 Sostituzioni

Sono consentite N°7 sostituzioni, indipendentemente dal ruolo, in qualsiasi momento della gara.

ART. 6 - Tempo di attesa.

Il tempo di attesa è stabilito nella misura massima di 15 minuti, trascorsi i quali verrà applicata, alla squadra ritardataria, la punizione sportiva della sconfitta "a tavolino" per 0-3;



ART. 7 - Direttore di gara.

Le gare saranno dirette da arbitri F.I.G.C. / A.I.A.

ART. 8 - Sanzioni disciplinari.

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

ART. 9 - Automatismo delle sanzioni.

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità:

Il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo.

In caso di ammonizioni, la squalifica scatterà dopo la terza sanzione (per le finali tale sanzione sarà condonata) e decorrerà solo all'emanazione del Comunicato ufficiale.

ART. 10 - Pubblicazione comunicati.

I comunicati relativi alle gare, saranno pubblicati sul sito internet dell'associazione WWW.SPORTSENZACONFINI.IT. E' compito ed interesse dei dirigenti delle squadre partecipanti, visionare i comunicati e richiederne copia all'Organizzazione.

Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento valgono le regole federali.

ART. 11 - Reclami.

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 52,00; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.