



REGOLAMENTO

Categoria 2006 Pulcini

L'iscrizione al Torneo comporta l'obbligo per tutti i partecipanti di rispettare, in ogni sua parte, inclusi gli Allegati, il presente regolamento.

ART. 1 - Durata del Torneo.

Il torneo avrà inizio il giorno 14 aprile 2017 e terminerà il 17 aprile 2017. Le date degli incontri saranno, di norma, quelle riportate nel calendario allegato. In casi eccezionali e indipendenti dalla volontà dell'Organizzazione, potrà essere richiesto ai partecipanti di giocare in giorni e orari diversi da quelli indicati nel calendario.

Le date e gli orari delle partite non potranno essere modificate per nessun motivo.

ART. 2 – Idoneità Fisica

Il presidente di ogni associazione/società sportiva deve consegnare prima dell'inizio del torneo la rosa delle proprie squadre. Con la consegna delle rose il presidente dichiara che tutti gli atleti hanno superato la visita medica di idoneità all'attività sportiva non agonistica e i relativi certificati medici sono conservati presso la società di appartenenza. Per gli atleti che abbiano compiuto i 12 anni è obbligatoria la visita medica di idoneità all'attività sportiva agonistica.

ART. 3 – Tesseramenti e Assicurazioni

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria PULCINI regolarmente tesserati F.I.G.C. e/o AICS con la propria società per la stagione in corso.

Nati dal 01/01/2006 al 31.12.2006. E' possibile utilizzare calciatori nati nel 2007.

- È consentito il ricorso a prestiti, in numero masso di 3 (tre) per squadra non intercambiabili e validi per l'intera durata del torneo, previa presentazione di regolare nulla osta rilasciato dalla società di appartenenza che non può essere tra le partecipanti al torneo;

ART. 4 - Elenchi giocatori

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di 21 giocatori; dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi.

Nella distinta da presentare all'arbitro 20 minuti prima della gara, corredata dai cartellini federali o documenti di riconoscimento di ciascun giocatore, saranno indicati fino ad un massimo di 18 calciatori che siano in divisa (maglietta numerata) e che abbiano effettuato il riconoscimento, più 2 persone che rivestono la carica di dirigente accompagnatore, allenatore o massaggiatore e che abbiano effettuato anch'essi il riconoscimento

ART. 5 Sostituzioni

Sono consentite illimitate sostituzioni.

ART. 6 - Formula del Torneo.

La formula del Torneo è la seguente:

Categoria 2006 (9 vs 9): Le gare si articolano in due tempi da 20 minuti l'uno con utilizzo di palloni nr.4, al termine dei quali viene considerato il risultato maturato sul campo.



14 - 17 Aprile 2017
Categorie dal 2000 al 2011

Le squadre partecipanti sono suddivise in due gironi da quattro squadre (GIRONE A, GIRONE B) e da tre gironi da tre squadre (GIRONE C, GIRONE D e GIRONE E). Ogni squadra affronterà le altre squadre del suo girone con gare di sola andata, mentre le squadre che riposano nei GIRONE C, GIRONE D e GIRONE E si affronteranno tra di loro in gare di INTERGIRONE triangolare valevole per la classifica.

I triangolari di INTERGIRONE produrranno in classifica generale (per ogni singola squadra nel proprio girone di appartenenza) il seguente punteggio : 3 punti per la squadra 1^a classificata nell'intergirone, 1 punto per la squadra 2^a classificata nell'intergirone e 0 punti per la squadra 3^a classificata nell'intergirone.

Al termine dei gironi verrà stilata una classifica finale per singolo girone, 3 punti per la vittoria , 1 punto per il pareggio, 0 punti per la sconfitta.

In caso di arrivo a pari punti (anche nell'intergirone) vengono utilizzati i seguenti criteri:
scontro diretto (in caso di parità tra tre o più squadre si considera la classifica avulsa)
differenza reti negli incontri diretti fra le due squadre a pari punti
differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone
maggior numero di reti segnati sul totale degli incontri disputati nel girone
sorteggio

Per accedere alla Fase Finale tra i vari gironi verrà stilata una classifica finale basata sul RANKING UEFA per tutte le 1^a, tutte le 2^a, tutte le 3^a e tutte le 4^a classificate.

Formula *RANKING* - [(punti x 10.000) + (differenza reti x 100) + gol fatti]

Nel caso di due o più squadre con il medesimo punteggio Ranking sarà effettuato il *Sorteggio*.

Nella Fase Finale saranno formate quattro categorie (EASTER CUP - GRIFONE CUP - PARCHI CUP - VAL VIBRATA) in cui si disputeranno gare ad eliminazione diretta:

Semifinali EASTER CUP saranno formati due gironi [A (1^a, 4^a e 6^a classificata Ranking) - B (2^a, 3^a e 5^a classificata Ranking)] rispettivamente composti da tre squadre, le quali si affronteranno in un triangolare con gare di sola andata con tempo unico da 20 minuti, in caso di parità nei tempi regolamentari si calceranno 3 calci di rigori ed eventualmente si andrà ad oltranza. Per la vittoria ai tempi regolamentari si otterranno 3 punti , per la vittoria ai rigori si otterranno 2 punti, per la sconfitta ai tempi regolamentari si otterranno 0 punti, per la sconfitta ai calci di rigori si otterrà 1 punto.

Semifinali GRIFONE CUP [A (7^a classificata Ranking vs 10^a classificata Ranking) - B (8^a classificata Ranking vs 9^a classificata Ranking)];

Semifinale PARCHI CUP [A (11^a classificata Ranking vs 14^a classificata Ranking) - B (12^a classificata Ranking vs 13^a classificata Ranking)];

Finali 5° posto EASTER CUP (3^a classificata semifinale Easter Cup A vs 3^a classificata semifinale Easter Cup B)

Finali 3° posto EASTER CUP (2^a classificata semifinale Easter Cup A vs 2^a classificata semifinale Easter Cup B)

Finale 1° posto EASTER CUP (1^a classificata semifinale Easter Cup A vs 1^a classificata semifinale Easter Cup B)



14 - 17 Aprile 2017
Categorie dal 2000 al 2011

Finale 3° posto GRIFONE CUP (perdente semifinale Grifone Cup A vs perdente semifinale Grifone Cup B)
Finale 1° posto GRIFONE CUP (vincente semifinale Grifone Cup A vs vincente semifinale Grifone Cup B)

Finale 3° posto PARCHI CUP (perdente semifinale Parchi Cup A vs perdente semifinale Parchi Cup B)
Finale 1° posto PARCHI CUP (vincente semifinale Parchi Cup A vs vincente semifinale Parchi Cup B)

Finali VAL VIBRATA girone unico (16, 17[^] e 15[^] classificata Ranking) composto da tre squadre, le quali si affronteranno in un triangolare con gare di sola andata con tempo unico da 20 minuti, in caso di parità nei tempi regolamentari si calceranno 3 calci di rigori ed eventualmente si andrà ad oltranza. Per la vittoria ai tempi regolamentari si otterranno 3 punti, per la vittoria ai rigori si otterranno 2 punti, per la sconfitta ai tempi regolamentari si otterranno 0 punti, per la sconfitta ai calci di rigori si otterrà 1 punto.

Nelle Fase Finale in caso di parità nei tempi regolamentari si calceranno 5 calci di rigore ed eventualmente si andrà ad oltranza;

ART. 7 - Tempo di attesa.

Il tempo di attesa è stabilito nella misura massima di 15 minuti, trascorsi i quali verrà applicata, alla squadra ritardataria, la punizione sportiva della sconfitta "a tavolino" per 0-3;

ART. 8 - Tempo di attesa.

Le gare saranno dirette da arbitri AICS / ARA

ART. 9 - Sanzioni disciplinari.

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

ART. 10 - Automatismo delle sanzioni.

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità:

Il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo; Il giocatore nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del giudice sportivo.

In caso di ammonizioni, la squalifica scatterà dopo la terza sanzione (per le finali tale sanzione sarà condonata) e decorrerà solo all'emanazione del Comunicato ufficiale.

ART. 11 - Pubblicazione comunicati.

I comunicati relativi alle gare, saranno pubblicati sul sito internet dell'associazione WWW.SPORTSENZACONFINI.IT (sezione COPPA DEL GRIFONE). E' compito ed interesse dei dirigenti delle squadre partecipanti, visionare i comunicati e richiederne copia all'Organizzazione.

Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento valgono le regole federali.

ART. 12 - Reclami.

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 52,00; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.