# FORMULA
# Categoria 2015
(5 vs 5)

Le squadre partecipanti alla COPPA COSTA DEI PARCHI sono suddivise in 6 gironi da tre squadre ognuno. Le squadre si affronteranno tra loro con gare di sola andata, con utilizzo di palloni numero 3, al termine dei quali viene considerato il risultato maturato sul campo. Pertanto, verranno assegnati 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti in caso di sconfitta. Inoltre, le squadre che riposano disputeranno gare di INTERGIRONE * (gare tra due squadre da due tempi di 18 minuti, con risultati valevoli per la classifica.

In caso di arrivo a pari punti vengono utilizzati i seguenti criteri:

- Scontro diretto (in caso di parità tra tre o più squadre si considera la classifica avulsa);
- (La vittoria ai calci di rigori determina lo scontro diretto);
- Differenza reti negli incontri diretti fra le due squadre a pari punti;
- Differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone;
- Maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone;
- Sorteggio.

*__GARE di INTERGIRONE__: Tali gare produrranno nella classifica generale, per ogni singola squadra del proprio girone di appartenenza, il seguente punteggio: 3 punti per la squadra 1^ classificata in tali gare, 1 punto per la squadra 2^ classificata e 0 punti per la squadra 3^ classificata.

Nella Fase Finale della COPPA si formeranno tre categorie:

- **COPPA COSTA DEI PARCHI** cui parteciperanno le squadre classificatesi al primo posto di ogni girone che si affronteranno in gare di semifinale con due triangolari, come da calendario, della durata di un tempo da 18 minuti; in caso di parità al termine del tempo regolamentare, verranno calciati 3 rigori per squadra (in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza) e per determinare la classifica in ogni triangolare verrà adottato il seguente criterio: con la vittoria nel tempo regolamentare si otterranno 3 punti, con la vittoria ai calci di rigore si otterranno 2, con la sconfitta ai calci di rigore si otterrà 1 punto, con la sconfitta nel tempo regolamentare si otterranno 0 punti; le finali si svolgeranno tra le squadre classificatesi nella stessa posizione di ogni triangolare, con gare della durata di due tempi da 18 minuti;
- **FUN PLAYER** cui parteciperanno le squadre classificatesi al secondo posto di ogni girone che si affronteranno in gare di semifinale con due triangolari, come da calendario, della durata di un tempo da 18 minuti; in caso di parità al termine del tempo regolamentare, verranno calciati 3 rigori per squadra (in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza) e per determinare la classifica in ogni triangolare verrà adottato il seguente criterio: con la vittoria nel tempo regolamentare si otterranno 3 punti, con la vittoria ai calci di rigore si otterranno 2, con la sconfitta ai calci di rigore si otterrà 1 punto, con la sconfitta nel tempo regolamentare si otterranno 0 punti; le finali si svolgeranno tra le squadre classificatesi nella stessa posizione di ogni triangolare, con gare della durata di due tempi da 18 minuti;
- **COPPA DELLA VIBRATA** cui parteciperanno le squadre classificatesi al terzo posto di ogni girone che si affronteranno in gare di semifinale con due triangolari, come da calendario, della durata di un tempo da 18 minuti; in caso di parità al termine del tempo regolamentare, verranno calciati 3 rigori per squadra (in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza) e per determinare la classifica in ogni triangolare verrà adottato il seguente criterio: con la vittoria nel tempo regolamentare si otterranno 3 punti, con la vittoria ai calci di rigore si otterranno 2, con la sconfitta ai calci di rigore si otterrà 1 punto, con la sconfitta nel tempo regolamentare si otterranno 0 punti; le finali si svolgeranno tra le squadre classificatesi nella stessa posizione di ogni triangolare, con gare della durata di due tempi da 18 minuti;