REGOLAMENTO
Categoria 2010 Esordienti

L'iscrizione al Torneo comporta l'obbligo per tutti i partecipanti di rispettare, in ogni sua parte, inclusi gli Allegati, il presente regolamento.

ART. 1 - Durata del Torneo.
Il torneo avrà inizio il giorno 09 Giugno 2023 e terminerà il giorno 11 Giugno 2023. Le date degli incontri saranno,di norma, quelle riportate nel calendario allegato. In casi eccezionali e indipendenti dalla volontà dell'Organizzazione, potrà essere richiesto ai partecipanti di giocare in giorni e orari diversi da quelli indicati nel calendario.
Le date e gli orari delle partite non potranno essere modificate per nessun motivo.

ART. 2 – Idoneità Fisica
Il presidente di ogni associazione/società sportiva deve consegnare prima dell'inizio del torneo la rosa delle proprie squadre. Con la consegna delle rose il presidente dichiara che tutti gli atleti hanno superato la visita medica di idoneità all'attività sportiva non agonistica e i relativi certificati medici sono conservati presso la società di appartenenza. Per gli atleti che abbiano compiuto i 12 anni è obbligatoria la visita medica di idoneità all'attività sportiva agonistica.

ART. 3 – Tesseramenti e Assicurazioni
Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria ESORDIENTI regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso.
Nati dal 01/01/2010 al 31/12/2010.
E' consentito il ricorso a prestiti, in numero massimo di 3 (tre) per squadra non intercambiabili e validi per l'intera durata del torneo, previa presentazione di regolare nulla osta rilasciato dalla società di appartenenza che non può essere tra le partecipanti al torneo;

ART. 4 - Elenchi giocatori
Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di 20 giocatori; dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi.
Nella distinta da presentare all'arbitro 20 minuti prima della gara, corredata dai cartellini federali o documenti di riconoscimento di ciascun giocatore, saranno indicati fino ad un massimo di 18 calciatori che siano in divisa (maglietta numerata) e che abbiano effettuato il riconoscimento, più 2 persone che rivestono la carica di dirigente accompagnatore, allenatore o massaggiatore e che abbiano effettuato anch'essi il riconoscimento

ART. 5 Sostituzioni
Illimitate.

ART. 6 - Tempo di attesa.
Il tempo di attesa è stabilito nella misura massima di 15 minuti, trascorsi i quali verrà applicata, alla squadra ritardataria, la punizione sportiva della sconfitta "a tavolino" per 0-3;

ART. 7 – Regolamento Tecnico
- I tempi di gioco sono riportati nel calendario**.**
- Si gioca 9 contro 9 con **pallone a rimbalzo normale n°4.**
- In lista gara possono essere inseriti 18 giocatori, un allenatore e 2 dirigenti.
- Il risultato finale della gara è generato dalla somma totale di gol segnati da ciascuna squadra
- **è previsto il calcio di rigore**
- il portiere, in caso di retropassaggio, **NON** può prendere il pallone con le mani; nel caso questo avvenga, l'arbitro assegnerà un calcio di punizione indiretto, spostando il pallone sulla linea in perpendicolare dell'area di rigore;
- Il fallo laterale viene effettuato con le mani
- Il calcio d'angolo viene effettuato con i piedi

- i calci di punizione sono tutti "diretti" se calciati dalla metà campo avversaria, ad eccezione di quelle che prevedano una punizione indiretta, "indiretti" se nella propria metà campo;
- **in nessun caso è consentito il tiro in porta se la palla non ha superato la metà campo**
- **è prevista l'espulsione con cartellino rosso**, ed, in tal caso, **il giocatore allontanato dal campo può essere rimpiazzato da un altro giocatore al fine di non lasciare la squadra in inferiorità numerica**; per l'espulsione è prevista una giornata di squalifica.
- al fine di favorire lo sviluppo del gioco, al momento della ripresa dell'azione da rimessa dal fondo, da parte del portiere (che avviene con le mani e non potrà superare la metà campo), la squadra difendente dovrà disporsi ad una distanza congrua dal limite dell'area di rigore avversaria (stabilita/indicata dal direttore di gara), in modo da permettere alla squadra di iniziare l'azione di gioco. Gli avversari potranno attaccare solo dopo il primo controllo del pallone della squadra che inizia l'azione
- a seguito di parata e di retropassaggio, il portiere può essere attaccato;
- a seguito di parata e di retropassaggio, il portiere può rinviare anche con i piedi e superare la metà campo, ma non può segnare una rete.
- Tempo di attesa 15 minuti

ART. 8 - Sanzioni disciplinari.
La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

ART. 9 - Automatismo delle sanzioni.
E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità:
Il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo.
In caso di ammonizioni, la squalifica scatterà dopo la terza sanzione (per le finali tale sanzione saràcondonata) e decorrerà solo all'emanazione del Comunicato ufficiale.

ART. 10 - Pubblicazione comunicati.
I comunicati relativi alle gare, saranno pubblicati sul sito internet dell'associazione WWW.SPORTSENZACONFINI.IT. E' compito ed interesse dei dirigenti delle squadre partecipanti, visionare i comunicati e richiederne copia all'Organizzazione.
Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento valgono le regole federali.

ART. 11 - Reclami.
Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 52,00; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.